



# ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI SPOLTORE

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di 1° grado  
 Via Montesecco, 33 - 65010 SPOLTORE (PE)  
 Segreteria 085 4961134 - Fax 085 4963457 – Presidenza 085 4961003  
 E-Mail: [peic806007@istruzione.it](mailto:peic806007@istruzione.it) Pec [peic806007@pec.istruzione.it](mailto:peic806007@pec.istruzione.it)  
 Sito web: [www.icspoltore.edu.it](http://www.icspoltore.edu.it)

C.F. 80006370680

C.M. PEIC806007



**REGIONE ABRUZZO - Dipartimento Sviluppo Economico, Politiche del Lavoro, Istruzione, Ricerca e Università FSC 2007/2013 – Obiettivi di Servizio S02 e S03 "Interventi per il potenziamento delle dotazioni tecnologiche/ambienti multimediali e dei laboratori per le competenze di base degli Istituti Secondari di primo grado"**



**Progetto "Bit, byte, click ... EUREKA" - CUP B69J17000330001  
 Finanziato con il contributo del PAR FSC Abruzzo 2007/2013**

Prot. n. 1113/VI.1.1

Spoltore, 7 dicembre 2022

**OGGETTO: CAPITOLATO TECNICO** inerente l'attuazione del Progetto "*Bit, byte, click ... EUREKA*" finanziato con il contributo della Regione Abruzzo nell'ambito del Piano d'Azione 2016/2017 "*Intervento per il potenziamento delle dotazioni tecnologiche/ambienti multimediali e dei laboratori per le competenze di base degli Istituti secondari di primo grado*" – Programma FSC 2007/2013 di cui alla delibera CIPE 79/2012 e della DGR 299/214 - nota congiunta USR Abruzzo/Regione Abruzzo prot. n. 534 del 09/12/2016.

**CIG Z4438FD99F**

**APPARATI RICHIESTI**  
**(caratteristiche minime)**

**n. 18 Schermo interattivo 65" con le seguenti caratteristiche minime:**

Quantità	Descrizione
<b>n. 18</b>	<b>Schermo interattivo 65" con le seguenti caratteristiche minime</b>
	<b>Monitor Interattivo Touch 65" con software autore e piattaforma didattica</b>
	<b>MONITOR INTERATTIVO 65"</b>
	<b>Performance</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Altoparlanti incorporati: 2</li> <li>• Potenza in uscita (RMS): 2 x 15 W</li> <li>• Tecnologia: tipo Vellum</li> <li>• Tipologia touch screen: Multi-user 20 Touch</li> <li>• Scrittura penna e dito</li> <li>• Superficie: Vetro temperato a caldo antiriflesso</li> <li>• Menu Android compresa Witheboard App disponibile con qualsiasi SO</li> <li>• Funzionalità annotazioni e screenshot sullo schermo con qualsiasi SO</li> <li>• La tecnologia di rilevazione deve garantire un touch differenziato e contemporaneo della penna (scrittura), del dito (mouse) e del palmo (cancellino)</li> <li>• Console centrale con pulsanti fisici per abilitazione veloce menu, fermo immagine, selezione fonte, volume audio, blocco touch screen</li> </ul>
	<b>Display</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzioni grafiche supportate: 3840 x 2160 (4UHD )</li> <li>• Risoluzione 4K: Si</li> <li>• Dimensioni schermo: 65"</li> <li>• Dimensione visibile, diagonale: 1644 mm</li> <li>• Area di visualizzazione effettiva: 1429 x 804 mm</li> <li>• Tempo di risposta: 8 ms</li> </ul>

- Formato: 16:9
- Rapporto di contrasto: 4000:1
- Angolo di visualizzazione (orizzontale): 178 °
- Angolo di visualizzazione (verticale): 178 °
- Sensore di luce ambientale

### Connettività

- Ingresso HDMI® 2.0 (retro): 1 - Ingresso HDMI 2.0 (fronte): 1
- Uscita HDMI 2.0: 1
- Ingresso display porta 1.2: 1
- Ingresso VGA: 1 - Ingresso audio VGA: 1
- USB-A 2.0 (retro): 2 - USB-A 2.0 (fronte): 1
- USB-A 3.0 (trasferimento dati più veloce, fronte): 1 (OPS)
- USB-B Touch (retro): 1 - USB-B Touch (fronte): 1
- USB-C PD2.0, USB 2.0, DP1.2 (retro): 1
- Ingresso LAN (RJ45): 1x 10/100 Mbps - Uscita LAN (RJ45): 1x 10/100 Mbps
- Wake-on-LAN: Sì
- Wi-Fi® Modulo IEEE\* 802.11a/b/g/n/ac - Wireless, 2x2: Incluso
- RS-232: Sì
- CVBS: 1
- Ingresso Mic (3,5 mm): 1 - Cuffie: 1
- Slot OPS: 1

### Il monitor dovrà essere fornito, pena esclusione, congiuntamente ad un dispositivo didattico integrato dello stesso produttore del monitor, avente le seguenti specifiche:

- Version Android 8.0 Oreo
- CPU : Quad Core ARM Cortex A73
- Supporto OTAFunction per ricerca e dowload aggiornamenti on line
- RAM 3GB
- Storage 32 GB
- Lavagna con foglio infinito , due utenti contemporanei, salvataggio ed esportazione in PDF

Si richiede **funzionalità Multiwindows** :Gestione di più app in altrettante finestre presenti in contemporanea sullo schermo. Ciascuna finestra può essere affiancata, ridotta ad icona, sovrapposta ad altre, ridimensionata e spostata a piacimento sullo schermo. L'app della lavagna può essere utilizzata contemporaneamente ad altre applicazioni.

- **Soluzione di condivisione** senza utilizzo di cavi per collegare i dispositivi al monitor  
Gli utenti possono condividere schermate da dispositivi che utilizzano i seguenti sistemi OperativiLaptop/Computer:
  - MacOS: versione 10.13 o successiva, anche con opzione touchback
  - Windows: versione 8.1 o successiva, anche con opzione touchback
  - Chrome: versione 61.0 o successiva
 Dispositivi mobili:
  - Android: versione 6.0 o successiva
  - iOS: versione 12.0 o successiva

L'applicazione deve supportare Air Play per dispositivi iOS

L'applicazione deve fornire la possibilità di visualizzare e attivare una lista di almeno 35 dispositivi collegati, con la possibilità di visualizzarne i rispettivi schermi fino a 4 in contemporanea

- **Sistema di Management remoto dei monitor** integrato in un portale dello stesso produttore del monitor, con le seguenti caratteristiche:

Possibilità di gestire centralmente e in remoto i monitor per impedire che le attività di sistema vengano eseguite da utenti non autorizzati.

- Attivare aggiornamenti on line per monitor registrati
- **Possibilità di attivare/disabilitare Google Play Store**, Google Mobile Services (GMS o Google Services)
- Possibilità di installare app terze parti
- Possibilità di avere il controllo remoto di ogni monitor
- Possibilità di pianificare accensione e spegnimento
- Possibilità di inviare messaggistica istantanea
- Possibilità di accedere anche da dispositivi mobili

- **Piattaforma formativa LMS certificata AGID (Agenzia Italia Digitale)** per la gestione e l'erogazione/fruizione di contenuti formativi e learning object quali ad esempio, video tutorial, webinar, pdf, dispense, **nel rispetto dello standard SCORM**.
- La Piattaforma dovrà essere sviluppata da un ente accreditato dal MIUR quale soggetto per la formazione del personale della scuola (decreto n. 0001169 del 14-07-2021). In relazione alla

formazione sarà pertanto disponibile **sulla piattaforma SOFIA l'attestato di partecipazione**, per gli insegnanti che avranno fruito del percorso formativo.

- **Certificazione di qualità:** La piattaforma LMS dovrà essere sviluppata da un ente certificato in conformità alla norma UNI EN ISO 9001:2015 (settore EA35 Istruzione e formazione)
- **I corsi/moduli SCORM disponibili nella piattaforma LMS dovranno essere accessibili online, 7 giorni su 7 e 24 ore su 24, fruibili attraverso l'attivazione di una licenza utente (username e password) associata a ciascun Monitor**
- **Pacchetto corsi** comprendente corsi per una durata complessiva pari a minimo 4 ore, sulle seguenti tematiche didattiche (a titolo esemplificativo e non esaustivo):
  - utilizzo e funzionalità del monitor
  - utilizzo di eventuali software/app del produttore del monitor
  - utilizzo tecnologia di terze parti, a titolo esemplificativo app/sw della suite di Microsoft, Google, da utilizzare in combinazione con la tecnologia del monitor
  - utilizzo di accessori didattici in dotazione agli istituti scolastici
  - tematiche del PNFD Piano Nazionale Formazione Docenti

L'aggiudicatario dovrà fornire, pena esclusione, contestualmente all'installazione della dotazione tecnologica e a titolo gratuito, un **software autore e un ambiente collaborativo su cloud**, con licenza perpetua ed utilizzabile senza limitazioni da tutti i docenti ed alunni specificamente progettato per la creazione di materiali ed attività didattiche prodotto e sviluppato dallo stesso produttore del Monitor. Caratteristiche richieste:

- Software autore compatibile Windows; MAC OS 10.13., Linux Ubuntu 18.04
- Permettere la creazione di lezioni e risorse didattiche sia off line che on line
- Prevedere la funzionalità di riconoscimento forme di scrittura a mano libera in lingua italiana e formule matematiche
- Permettere la personalizzazione della interfaccia grafica
- Permettere la ricerca e l'aggiornamento della nuova versione del software direttamente dall'interno dell'applicazione. Il software deve includere la funzione di verifica della disponibilità di nuovi aggiornamenti sul sito del produttore e l'installazione degli stessi
- Possibilità di integrare nella pagina , video, azioni, animazioni e codici HTML
- Permettere la connessione di tablet e dispositivi alla LIM/Panel
- Permettere di accedere ad un repository di risorse, lezioni, esercitazioni, simulazioni, 3D, in diverse lingue. Il repository deve essere in continua evoluzione ed implementabile, permettendo upload e download.
- Prevedere una home page di classe dove l'insegnante può:
  - postare messaggi visibili solo agli studenti di una determinata classe
  - inviare risorse didattiche
  - assegnare compiti
  - verificarne l'andamento dei compiti assegnati
  - creare e somministrare domande finalizzate alla verifica di apprendimento in diverse modalità (si/no, scelta multipla, risposta libera, ecc.)
  - configurare un sistema di punteggi in funzione delle risposte date dagli studenti
- Permettere all'insegnante di avviare una sessione collaborativa in cui gli studenti contribuiscono, in modalità sincrona e/o asincrona dal proprio device apportando contenuti personali alla lezione, secondo la cosiddetta metodologia della FLIPPED CLASSROOM
- Permettere di inviare contenuti multimediali ai device degli studenti, come lezioni e domande, permettere agli studenti di rispondere, e permettere all'insegnante di visualizzare le risposte in forma anche anonima
- Permettere invio di test strutturati come le prove di verifica
- Permettere l'archivio di lezioni e file nel cloud illimitato e suddiviso in cartelle create dall'insegnante
- Permettere di importare lezioni create con Smart Notebook o Promethean ActivInspire, Microsoft Power Point, Adobe PDF
- Permettere all'alunno di prendere appunti e salvarli all'interno del cloud senza uscire dal programma durante le lezioni.

L'aggiudicatario dovrà fornire, pena esclusione, contestualmente all'installazione della dotazione tecnologica e a titolo gratuito, un software autore e un ambiente collaborativo su cloud, con licenza di un anno, specificamente progettato per la creazione di materiali ed attività didattiche e per creare presentazioni, arricchendole con animazioni e simulazioni 3D interattive, libri intelligenti 3D interattivi, lezioni digitali, video educativi, giochi, immagini ed esercizi tratti dalla Mediateca interna, Internet ed anche con contenuti personalizzati. Il software include una grande varietà di risorse didattiche per tutte le materie scolastiche di tutte le scuole di ogni ordine e grado disponibili off-line (oltre 1200 simulazioni 3D), per geografia, chimica, biologia, matematica, fisica, tecnologia, storia, arti visive), che favoriscono l'apprendimento. Le simulazioni possono essere utilizzate con i visori 3D per esperienze di realtà aumentata.

**N.B. Nell'intervento dovrà essere compreso lo smontaggio dei sistemi LIM di vecchia generazione, ove necessario.**

<b>Certificazioni</b>	I monitor devono essere in possesso delle certificazioni richieste dalla normativa europea per la sicurezza informatica, ovvero: CE,FCC,IC,UL,CUL,CB,RCM,ENERGYSTAR
<b>Notebook</b>	
<b>Quantità</b>	<b>Descrizione</b>
<b>n. 2 Notebook</b>	Intel® Core™ i5-10210U 1,60 GHz - Quad core (4 Core™) - RAM 8GB DDR4 SDRAM - 512GB PCIe NVMe SSD - 15.6" Full HD IPS 1920x1080 - Scheda grafica integrate Intel® UHD Graphics - SlimBezel 48Wh Li-ion battery - IEEE 802.11 a/b/g/n/ac/ax - Bluetooth 5.0 - HDMI/VGA/ n. 3 USB Tipo A / n. 1 USB tipo C - Windows 10/11 Pro EDU

Il Dirigente Scolastico  
Prof. Bruno D'Anteo